



Juryformulier NK Prepareren 2019

Skeletten



Nummer inzending:

Soort

1. Creativiteit en uitstraling		max 10 pt
1.1 Bijzondere techniek		score
1.2 Moeilijk object		
Opmerkingen:		

2. Anatomische vaardigheden		max 45 pt
2.1 Skeletopbouw: <input type="checkbox"/> Schedel, <input type="checkbox"/> hals, <input type="checkbox"/> poten, <input type="checkbox"/> tenen, <input type="checkbox"/> vleugels, <input type="checkbox"/> vinnen, <input type="checkbox"/> bekken, <input type="checkbox"/> staart, <input type="checkbox"/> knieschijf, <input type="checkbox"/> schoudergordel, <input type="checkbox"/> wervelkolom, <input type="checkbox"/> ribben / borstkas		score
2.2 Houding / positie: <input type="checkbox"/> soortspecifiek, <input type="checkbox"/> balans, <input type="checkbox"/> symmetrie, <input type="checkbox"/> stabiliteit		
Opmerkingen:		

3. Technische vaardigheden		max 45 pt
3.1 Skeletmateriaal: <input type="checkbox"/> kalkzeep, <input type="checkbox"/> chemische / fysische aantasting, <input type="checkbox"/> weefselresten, <input type="checkbox"/> vet, <input type="checkbox"/> bleking		score
3.2 Montagetechniek: <input type="checkbox"/> verbindingen, <input type="checkbox"/> lijm, <input type="checkbox"/> boorgaten		
Opmerkingen:		

Jurycommentaar:	Naam jurylid:	Totaalscore max 100 pt
	Handtekening jurylid:	