



Juryformulier NK Prepareren 2024

Vissen



Nummer inzending:

Soort

1. Kop		max 30 pt
1.1 Oren (<input type="checkbox"/> plaatsing, <input type="checkbox"/> aanzet, <input type="checkbox"/> aanzet, <input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> binnenoor anatomie, <input type="checkbox"/> kleur, <input type="checkbox"/> splitsing, <input type="checkbox"/> anders)		score
1.2 Ogen (<input type="checkbox"/> plaatsing ogen, <input type="checkbox"/> oogleden, <input type="checkbox"/> wimpers, <input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> symmetrie, <input type="checkbox"/> pupil <input type="checkbox"/> kleur) <input type="checkbox"/> anders)		
1.3 Neus (<input type="checkbox"/> uitwendig, <input type="checkbox"/> inwendig, <input type="checkbox"/> kleur, <input type="checkbox"/> stand, <input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> symmetrie, <input type="checkbox"/> anders)		
1.4 Anatomie (<input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> symmetrie, <input type="checkbox"/> uitdrukking, <input type="checkbox"/> anders)		
1.5 Snavel (<input type="checkbox"/> kleur, <input type="checkbox"/> krimp, <input type="checkbox"/> washuid, <input type="checkbox"/> anders)		
Bonuspunten (max 2) Open bek		
Opmerkingen:		

2. Anatomie geheel		max 30 pt
2.1 Houding (<input type="checkbox"/> evenwicht, <input type="checkbox"/> soortspecifiek, <input type="checkbox"/> anders)		score
2.2 Verhoudingen (<input type="checkbox"/> ledematen/romp, <input type="checkbox"/> anders)		
2.3 Essentiële details (<input type="checkbox"/> spiergroepen, <input type="checkbox"/> nek, <input type="checkbox"/> staart, <input type="checkbox"/> gewrichten, <input type="checkbox"/> anders)		
2.4 Ledematen (<input type="checkbox"/> plaatsing, <input type="checkbox"/> stand, <input type="checkbox"/> verhouding, <input type="checkbox"/> anders)		
2.5 Lichaam (<input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> symmetrie, <input type="checkbox"/> afmetingen, <input type="checkbox"/> anders)		
2.6 Huid (<input type="checkbox"/> krimp(drumming) <input type="checkbox"/> ligging <input type="checkbox"/> ligging van de veren, <input type="checkbox"/> reparaties, <input type="checkbox"/> anders)		
Bonuspunten (max 2) Originaliteit		
Opmerkingen:		

3. Vakmanschap		max 30 pt
3.1 Geur (<input type="checkbox"/> stank, <input type="checkbox"/> vreemde (maskerende) geur)		
3.2 Bevestiging (<input type="checkbox"/> stabiliteit, <input type="checkbox"/> onzichtbaarheid bevestiging, <input type="checkbox"/> etc.)		
3.3 Afwerking (<input type="checkbox"/> naden, <input type="checkbox"/> naakte delen, <input type="checkbox"/> vulling, <input type="checkbox"/> kleurgebruik, <input type="checkbox"/> schoon, <input type="checkbox"/> etc.)		
3.4 Expressie van het geheel		
3.5 Kunstmatige delen (<input type="checkbox"/> vorm, <input type="checkbox"/> kleur, <input type="checkbox"/> etc.)		
Bonuspunten (max 2 per item):		
Postament		
Technische complexiteit		
Juiste habitat		
Opmerkingen:		

Jurycommentaar:

Naam jurylid:

Handtekening jurylid:

Totaalscore
max 100 pt